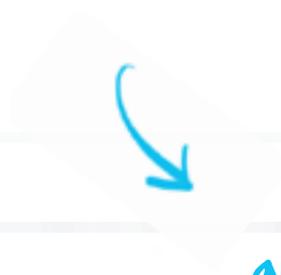




Geekster

JORNALISMO GEEK



acompanha ai

JORNALISMO GEEK | ONLINE

Data

6 a 10 de fevereiro de 2023 (segunda a sexta, 5 noites), 19h às 22h

Local

Curso online

Carga horária

15 horas

Investimento

R\$ 480,00

Objetivos

Oferecer informações históricas e conceituais acerca dos elementos que compõem o mercado geek, buscando identificar os gêneros com os quais o mercado lida, contextualizando sua expansão no Brasil e no mundo, oferecendo, assim, bases para os profissionais que buscam se inserir nesse mercado e produzir conteúdo em qualquer plataforma.

Público Alvo

Estudantes ou profissionais de jornalismo, publicidade, audiovisual ou sem formação específica, interessados na cultura e na temática geek, que buscam produzir conteúdo e aprender mais sobre a história e importância desse mercado.

Professor

Roberto Fideli

Jornalista e mestre em comunicação formado pela Faculdade Cásper Líbero. Editor do site e canal do Youtube, Who's Geek e escritor de livros de fantasia.

Importante - Caso haja imprevistos na agenda do professor e a turma esteja confirmada (atinga o número mínimo de matriculados), a Instituição garante a prestação do serviço na agenda proposta com substituição docente trazendo profissional de mesma qualificação.

Programa de Aula

Módulo 1:

- Introdução ao Mercado Nerd/Geek.
- Expansão do mercado nos Estados Unidos e Brasil.
- Crescimento das revistas especializadas, sites e canais do YouTube. • Definição de nerd e geek.
- Definição de fã e fandom. Crítica especializada. Consumo de cultura popular como estilo de vida

Módulo 2:

- História da Ficção Científica, Fantasia e Outros Gêneros Populares. Do Pulp ao Presente, passando por noções básicas acerca de mito e arquétipo.
- Definição de ficção pulp.
- Definição de gênero literário. Dinâmica dos gêneros literários.

Módulo 3:

- História dos Quadrinhos Americanos, Japoneses e Brasileiros.
- Conexões com a estética pulp.
- Quadrinhos americanos como espaço de redefinição de alteridade.
- Quadrinhos japoneses como espaço de redefinição de nacionalidade.

Módulo 4:

- História dos Filmes B e os Gêneros Populares. Da Especialização até o Cinema Espetáculo. • Estética pulp.
- Transcodificação
- Apropriações culturais.

Módulo 5:

- Séries de TV. Transformações do Juvenil na TV Aberta ao Adulto na TV Paga e no Streaming.
- Liberdade para explorar e afrontar.
- Estética pós-modernista e subversão de gênero.
- Mudanças de plataforma. • Questões de representatividade.

Módulo 6:

- Ascensão da Cultura Nerd/Geek no Século XXI.
- Ganhando o mainstream cultural.
- Cultura da convergência e properties globais.
- Videogames, RPGs, vídeos, quadrinhos, livros.
- Comportamento de consumo e socialização. Convenções, encontros, lojas especializadas. Redes sociais.

Forma de pagamento

Pessoa física

Boleto - Parcela única e 5 dias corridos para vencimento.

PIX - À vista.

Cartão de Crédito - À vista ou Parcelado (em até 3x, com parcelas de valor mínimo em R\$ 200,00).

Pessoa jurídica

No caso de pagamento via Pessoa Jurídica, o próprio responsável financeiro deve conduzir o cadastro, inserindo os dados da empresa, para que a nota fiscal seja emitida via PJ, dentro do prazo legal, ou seja, respeitando o fato o gerador, (efetiva prestação de serviços). **Boleto** - Parcela única e 5 dias corridos para vencimento. **PIX** - À vista. **Cartão de Crédito Corporativo** - À vista ou Parcelado (em até 3x, com parcelas mínimas de R\$ 200,00)

Alunos, ex-alunos e funcionários da Fundação Cásper Líbero têm 10% desconto, (apenas inscrições via Pessoa Física).

Informações importantes

I. A quantidade de vagas disponíveis é controlada de acordo com o número de inscrições pagas.

II. A inscrição estará devidamente aceita após a confirmação do pagamento até o início do curso.

Para matrícula via boleto bancário o pagamento do boleto deverá ser realizado em até 2 dias úteis antes do início do curso.

III. A confirmação de vaga ocorrerá via e-mail a ser enviado pelo Centro de Eventos Cásper Líbero.

IV. Caso o participante efetue o pagamento após o preenchimento das vagas, terá o reembolso de 100% do valor pago.

V. O horário do curso deverá ser seguido rigorosamente. O aluno só poderá faltar em 25% das aulas, ou não receberá o certificado.

VI. O curso poderá ser cancelado pela Instituição por falta de quórum com até 48 horas de antecedência da data prevista para seu início.

VII. A Faculdade Cásper Líbero não se responsabiliza por custos extras do aluno, como por exemplo hospedagem, passagem, combustível, estacionamento e alimentação.

VIII. Os reembolsos seguirão os seguintes procedimentos:

- Desistência do aluno, no prazo de 7 dias contados da data de contratação e que não tenha utilizado o serviço: ressarcimento de 100% do valor pago.

- Desistência do aluno, antes do início do curso: ressarcimento de 100% do valor pago.

- Desistência do aluno, com até 50% de aulas transcorridas: ressarcimento de 50% do valor pago.

- Desistência do aluno, após o início do curso e depois de transcorridos mais de 50% das aulas: não haverá ressarcimento do valor pago.

- Desistência pela Instituição por falta de quórum na turma: ressarcimento de 100% do valor pago.

IX. Os reembolsos referentes a pagamento via boleto terão o prazo de 15 dias úteis (crédito em conta bancária do contratante, a contar do envio dos dados bancários) para serem realizados.

Os reembolsos referentes a pagamento via cartão de crédito terão o prazo de 15 dias úteis para estorno na fatura do cliente. Em ambos os casos, devem ser solicitados pelo e-mail eventos@fcl.com.br.



Av. Paulista, 900 - São Paulo - SP

(11) 3170-7995 eventos@fcl.com.br casperlibero.edu.br